

**Implementasi Visual Basic Dan Mysql Dalam
Pembuatan Aplikasi Simpan Pinjam
(Studi Kasus : Pt. Unggul Perkasa Sriwijaya)**
Fendri Marta Dinata

**IMPLEMENTASI VISUAL BASIC DAN MYSQL DALAM PEMBUATAN APLIKASI SIMPAN PINJAM
(STUDI KASUS : PT. UNGGUL PERKASA SRIWIJAYA)**

Fendri Marta Dinata
STMIK MBC PALEMBANG
fendri@gmail.com

ABSTRAK

Kegiatan Simpan Pinjam Pada PT Unggul Perkasa Sriwijaya.dibantu dengan Pembuatan suatu aplikasi yang bertujuan agar bisa membantu dalam kinerja perusahaan. Aplikasi dibuat dengan Visual Basic 2008 yaitu dengan menggunakan database Sql – Server 2005. Dimana sistem penyimpanan datanya bisa dijamin lebih aman menghilangkan kesalahan dan kehilangan data yang merupakan tujuan dari pembuatan Aplikasi. Disamping dapat membantu proses penyimpanan data sehingga tidak memerlukan waktu yang lebih lama, serta bisa mencegah kesalahan dalam penghitungan pembayaran setiap cicilannya. Dengan menggunakan fasilitas yang disediakan akan mempermudah dan memperlancar pengolahan data dalam jumlah yang besar

Kata kunci : Aplikasi, Visual Basic 2008, Simpan Pinjam, Sql Server 2005

1 PENDAHULUAN

Pada PT. Unggul Perkasa Sriwijaya adalah salah satu perusahaan simpan pinjam yang terus berusaha meningkatkan pelayanan, peningkatan, dan kesejahteraan anggotanya. Saat ini dalam mengelola bisnisnya juga telah menggunakan komputer dengan aplikasi yang digunakan masih menggunakan microsoft excell untuk menghitung bunga simpan dan pinjaman yang dikelola oleh dua orang user, Berdasarkan survey pendahuluan masih ditemukan beberapa masalah diantaranya pelayanan kepada anggota masih lambat, data transaksi simpanan masih dihitung dengan kalkulator, transaksi pinjaman anggota dan angsurannya masih dihitung dengan kalkulator, perhitungan tunggakan masih dihitung dengan kalkulator.

Dengan membuat suatu aplikasi yang ada di PT. Unggul Perkasa Sriwijaya ini bertujuan agar bisa membantu dalam kinerja yang akan dibuat dengan aplikasi Visual Basic 2008 ini yaitu dengan meringankan yang ada dimana dalam Aplikasi ini akan dibangun dengan menggunakan database Sql – Server 2005. Dimana sistem penyimpanan datanya bisa dijamin lebih aman bisa datanya tidak ada kesalahan dan kehilangan data dimana tujuan dari Pembuatan Aplikasi yang akan dibangun guna bisa mempercepat proses penyimpanan setiap data yang diinput sehingga tidak memerlukan waktu yang lebih lama, serta bisa mencegah kesalahan dalam penghitungan setiap anggota melakukan pembayaran setiap cicilannya. Dan permasalahan yang terjadi saat ini maka penulis akan merancang suatu aplikasi dimana akan dibuat dengan memakai Visual Basic 2008 yang berbasis dekstop dan basic dengan databasenya menggunakan SQL Server 2005 dimana datanya yang akan diproses lebih mudah dalam keamanan datanya. Adapun permasalahan ini maka dapat membantu kinerja di perusahaan ini untuk lebih cepat dan efisien dalam kerjanya.

2 LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Aplikasi

Aplikasi adalah suatu program yang dibuat oleh pemakai yang ditujukan untuk melakukan suatu tugas khusus (Abdul Kadir 2003, h.204).

Aplikasi adalah Suatu penerapan, menyimpan hal, data, permasalahan, pekerjaan suatu sarana atau media yang digunakan untuk menerapkan atau mengimplementasikan permasalahan tersebut hingga berubah menjadi suatu bentuk yang baru (Jogiyanto, 2005, h.113).

2.2 Pengertian Simpan, Pinjam, Bunga, Jangka waktu

2.2.1 Simpan

Simpanan pokok adalah sejumlah uang yang Wajib dibayarkan oleh anggota kepada koperasi pada saat masuk menjadi anggota (Iwan Ketch / 2008, h.108)

Simpanan Pokok adalah simpanan yang sudah ditentukan jumlahnya dan sama besarnya bagi setiap anggota, serta diwajibkan kepada anggota untuk menyerahkan kepada koperasi pada waktu masuk menjadi anggota.(Risca Wijaya/2013, h.119).

Simpanan sukarela adalah Sejumlah atau barang modal yang dapat dinilai dengan uang yang diterima dari pihak lain yang bersifat hibah/ pemberian dan tidak mengikat (Iwan Ketch / 2008, h. 124)

Simpanan sukarela adalah transfer (pemberian) dan dari pihak lain secara gratis yaitu tidak ada kewajiban bagi koperasi untuk membayar kembali baik berupa pokok pemberian maupun jasa yang dapat dikategorikan sebagai hibah pada koperasi adalah hadiah, penghargaan dan pemberian /bantuan lainnya yang tidak disertai dengan ikatan. (RiscaWijaya / 2013, h. 127)

Simpanan Wajib adalah adalah jumlah simpanan tertentu yang harus dibayarkan oleh anggota kepada koperasi dalam waktu dan kesempatan tertentu, misalnya tiap bulan dengan jumlah simpanan sama untuk setiap bulannya.

2.2.2 Pinjaman

Pinjaman adalah suatu jenis hutang yang Dapat melibatkan semua jenis benda berwujud walaupun biasanya lebih sering diid entikkan dengan pinjaman moneter.(Ralona, M. 2006, h.127)

2.2.3 Pengertian Bunga

Bunga simpanan adalah bunga yang diberikan sebagai rangsangan atau balas jasa bagi nasabah yang menyimpan uangnya di bank. Bunga simpanan merupakan bunga yang harus dibayar bank kepada nasabahnya.(Kasmir 2003, h.65).

Bunga pinjaman adalah bunga yang diberikan kepada para peminjaman atau harga yang harus dibayar oleh nasabah peminjam kepada bank, contohnya bunga kredit.(Kasmir 2004 ; h.133)

2.2.4 Jangka Waktu

Pembayaran Angsuran yaitu suatu pembayaran atau pelunasan atas barang, barang atau jasa secara bertahap atau berkala dengan cara cicilan atau pembayaran sebagian dengan besar pembayaran dan jangka waktunya telah ditentukan sesuai kesepakatan kedua belah pihak, yang mebayar dan penerima pembayaran.(Allan R.Drebin 2011, h.129)

Utang atau kewajiban lain yang telah jatuh waktu menurut perjanjian tetapi tidak atau belum dibayar sepenuhnya.(Ridwan Iskandar, S.E 2008, h.147)

2.3 Pengenalan Microsoft Visual Basic 2008

Microsoft Visual Basic 2008 merupakan bagian dari kelompok bahasa pemrograman Basic yang dikembangkan oleh Microsoft. Visual studio 2008 terdiri dari beberapa bahasa pemograman diantaranya adalah Microsoft Visual Basic 2008, Microsoft C# 2008, Microsoft Visual C++ 2008, dan Visual Web Developer 2008. (Hendrayudi :2011:1).

2.4 Microsoft SQL-Server 2005

SQL Serve radalah RDBMS (Relational Database Management System) yang dikembangkan oleh Microsoft. SQL Server dapat digunakan sebagai basis data untuk kebutuhan personal, seperti basis data pada aplikasi Windows Mobile Device serta aplikasi yang menggunakan basis data dengan banyak server. SQL Server terdiri dari beberapa versi, antara lain Express Edition, Personal Edition, dan Enterprise Edition.

3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang dipakai adalah Model System Development Life Cycle (SDLC).

Model SDLC adalah sering juga disebut metode air terjun Model ini mengusulkan sebuah pendekatan perkembangan perangkat lunak yang sistematis yang di mulai pada tingkat kemajuan system padaseluruh analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan.

Beberapa sistem kerangka pengembangan telah sebagian di dasarkan pada SDLC, seperti Structured Sistem Metode Analisis dan Desain (SSADM) diproduksi untuk pemerintah Inggris office of Government Commerce pada 1980-an.

Pengembangan Sistem Life Cycle (SDLC) adalah proses yang digunakan oleh analisis sistem untuk mengembangkan system informasi termasuk persyaratan, validasi pelatihan, dan pengguna (stakeholder) kepemilikan. Setiap SDLC harus menghasilkan sistem berkualitas tinggi yang memenuhi atau melampaui harapan pelanggan mencapai penyelesaian dalam waktu dan perkiraan biaya, bekerja secara efektif dan efisien dalam infrastruktur teknologi saat ini dan di rencanakan informasi, dan murah untuk mempertahankan biaya.

3.2 Analisa Sistem

Masalah yang dihadapi Permasalahan yang sedang dihadapi pada PT. UNGGUL PERKASA SRIWIJAYA saat ini yakni setiap proses untuk pengolahan data-data yang dilakukan masih bersifat lamban serta setiap proses dari peminjaman masih menggunakan sistem yang sangat manual dimana setiap pencatatannya masih menggunakan sistem yang ada dimana masih mencatat dalam buku peminjaman sehingga setiap proses simpanan sering terjadi kesalahan-kesalahan dimana setiap dokumen nya sering terjadi kehilangan data baik data rusak maupun data yang hilang sehingga setiap proses laporan yang diterima atasan selalu terganggu dan sering terjadinya keterlambatan dalam pembuatan laporan kepada atasan.

Alternatif pemecahan masalah ini dilakukan berdasarkan permasalahan yang

ada bertujuan untuk memperbaiki sistem yang ada.

1. Proses pendaftaran masih lamban belum diinput ke bagian aplikasi registrasi anggota karena, masih dicatat secara tulis tangan sehingga pembuatan kartu anggota harus melalui proses yang cukup rumit dan lama.
2. Proses peminjam belum menggunakan aplikasi sehingga para anggota susah untuk mendapatkan dana pinjaman.
3. Proses simpanan belum menggunakan aplikasi sehingga simpanan dari para anggota kopersi sering terjadi kesalahan dalam proses pencatatan.
4. Proses laporan-laporan yang dibuat adalah laporan keanggotaan koperasi, laporan simpanan dan peminjaman. Setiap akhir bulan semua transaksi laporan yang ada di koperasi akan direkap dan dilaporkan kepada ketua koperasi, proses pelaporan ini sangat memakan waktu dan sering lama diajukan kepada ketua koperasi.

Adapun sistem yang akan diajukan untuk dapat menekan tingkat kesalahan yang terjadi. Khususnya masalah pendaftaran anggota, simpanan, pinjaman, dan laporan pada PT. Unggul Perkasa yaitu : dibuat suatu aplikasi khusus untuk mengolah data pendaftaran anggota, simpanan, pinjaman, dan laporan yang aplikasinya dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 2008 dengan menggunakan Database Microsoft SQL 2005.

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu PT. UNGGUL PERKASA SRIWIJAYA terutama dalam Mengelola data pendaftaran anggota, simpanan, pinjaman, dan laporan yang diperlukan oleh ketua koperasi setiap saat jika dibutuhkan sehingga proses pembuatan laporan menjadi lebih cepat dan akurat

4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

4.1.1 Form Login

Rancangan layar pada login menunjukkan tampilan pada saat sebelum masuk pada form menu utama .form login dapat dilihat pada gambar 1 Form Login



Gambar 1. Form Login

4.1.2 Form Menu Utama

Rancangan Layar Pada Menu Utama Akan Tampil Setelah Kita Melakukan Proses Login .Didalam Menu Utama Terdapat System .File ,Master,Transaksi ,Laporan. Dapat Dilihat Pada Gambar 2 Form Menu utama



Gambar 2.Form Menu Utama

4.1.3 Form Anggota

Rancangan Pada Layar Form anggota Digunakan Untuk Menyimpan Data – Data Anggota . Dapat Dilihat Pada Gambar .3.



Gambar 3. Form Anggota

4.1.4 Form Pengambilan

Rancangan Layar Pada Master yang Berisikan Pengambilan Digunakan Untuk menginput data – data pengambilan. Pengambilan Dapat Dilihat Pada Gambar 4.8 Form Pengambilan



Gambar 4 Form Pengambilan

4.1.5 Form Petugas

Rancangan Layar Pada Master Petugas Digunakan Untuk Menyimpan Data-Data Petugas Dapat Dilihat Pada Gambar 5 Form Petugas



Gambar 5. Form Petugas

4.1.6 Form Pinjaman

Rancangan Layar Pada Form Pinjaman Berfungsi Untuk menginput data pinjaman Yang Telah Dilakukan Administrasi untuk menginputnya Dapat Dilihat Pada Gambar 6 Form Pinjaman



Gambar 6. Form Pinjaman

4.1.7 Form Setoran

Rancangan Pada Form Setoran Berfungsi Untuk Menginput data – data setoran Dapat Dilihat Pada Gambar 7 Gambar Form Setoran



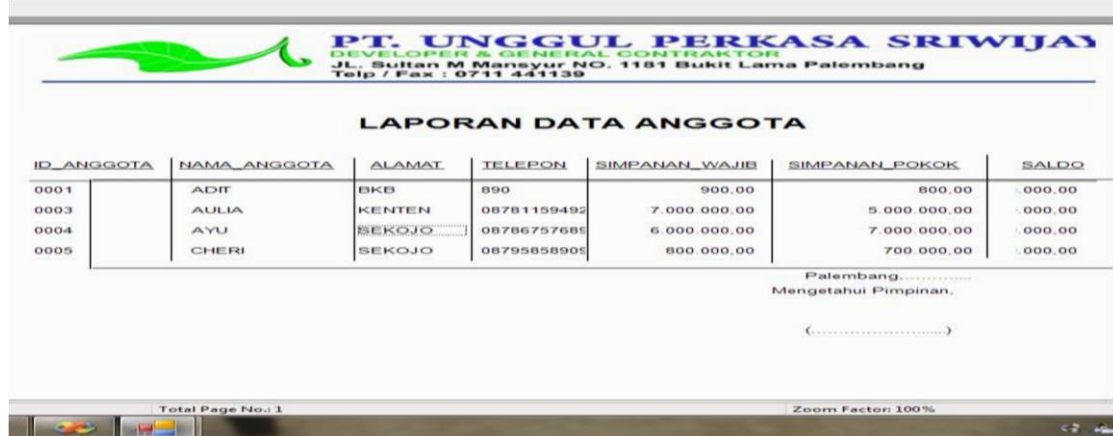
Gambar 7. Form Setoran

4.2 Pembahasan

4.2.1 Output Aplikasi

1. Laporan Anggota

Rancangan layar pada form laporan Anggota digunakan untuk menginput data – data anggota .Dapat dilihat pada gambar 8 Laporan Anggota di bawah ini.



Gambar 8. Laporan Anggota

2. Laporan Setoran

Rancangan layar pada form Setoran berfungsi untuk menginput data – data setoran..Dapat dilihat pada Gambar 9 Laporan Setoran di bawah ini.



Gambar 9. Laporan Setoran

3. Laporan Pinjaman

Rancangan layar pada form laporan pinjaman digunakan untuk data – data pinjaman. Dapat dilihat pada Gambar 10 Laporan Pinjaman

ID_ANGGOTA	NAMA	ALAMAT	TELEPON	SIMPANAN_WAJIB	SIMPANAN_POKOK	SALDO
0001	ADIT	BKB	890	500000	200000	1200000
0002	TIARA	TALANG KEI	082178371	200000	100000	700000
0003	DWI	KMS	087897601	600000	300000	1000000
0004	ANDI	PERUMNAS	081276871	3000000	5000000	14000000
0005	CHIKA	KM7	08757857	6000000	7000000	20000000
0007	ANGGA	KMS	4567890	800000	900000	2000000
0008	ERIK	PERUMNAS	081367891	500000	700000	1800000

Palembang,.....
Mengetahui Pimpinan,.....

Total Page No: 1
Zoom Factor: 100%

Gambar 10. Laporan Pinjaman

5 KESIMPULAN

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan oleh penulis terhadap permasalahan PT. Unggul Perkasa Sriwijaya, maka dapat ditarik kesimpulan dari Penelitian ini :

1. Dengan menggunakan aplikasi simpan pinjam maka bagian administrasi akan lebih cepat dalam melakukan proses penyimpanan data anggota sehingga pelayanan kepada anggota tidak memerlukan waktu yang lama
2. Sistem aplikasi simpan pinjam dengan menggunakan komputerisasi akan memperkecil kesalahan dalam melakukan perhitungan pinjaman anggota
3. Dengan aplikasi simpan pinjam ini akan mengurangi kesalahan dalam perhitungan pembayaran cicilan anggota koperasi.
4. Aplikasi simpan pinjam akan lebih mudah untuk mengetahui jatuh tempo pembayaran cicilan anggota koperasi.

6. SARAN

Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh, penulis memberikan beberapa saran kepada PT. Unggul Perkasa Sriwijaya yaitu :

1. PT. Unggul Perkasa Sriwijaya hendaknya mengoptimalkan pemanfaatan aplikasi ini guna menangani proses beberapa kegiatan yang ada disana, perlu kerjasama yang baik untuk pihak yang terlibat,

sehingga membantu kelancaran kerja system yang baru.

2. Diperlukan adanya pelatihan khusus terhadap pengguna (user) dalam mengoperasikan atau menjalankan program aplikasi koperasi simpan pinjam ini, untuk mengoptimalkan kerja dari program aplikasi, sehingga tidak terjadi kesalahan yang dapat menyebabkan kerusakan pada system ini.
3. Untuk peneliti selanjutnya Aplikasi Simpan Pinjam Pada PT. Unggul Perkasa Sriwijaya bertujuan untuk membantu dan mempermudah aplikasi Simpan Pinjam Pada PT. Unggul Perkasa Sriwijaya dengan menggunakan aplikasi Visual basic 2008 dan menggunakan data base sql server 2005.

DAFTAR PUSTAKA

- Allexander F. K. Sibero : 2010 : 10. Pengenalan Tentang Microsoft Sql – Server 2005, Jakarta.
- Drebin R.Allan , 2011. Ekonomi, Palembang.
- Fathansyah 2004. Basis Data. Informatika, Bandung.
- Hartono, Jogiyanto, 2005. Analisis & Design. Andi Offset, Yogyakarta.
- Hendrayudi : 2011 : 1. Pengenalan Visual Basic 2008, Jakarta.
- Iwan, Wetch, 2008. Koperasi . Budi, Jakarta.
- Jogiyanto, H.M. (2005). Analisis dan Desain. Andi Offset, Yogyakarta.

- Kadir, Abdul. (2003). Penuntun Praktis Belajar Database Menggunakan MicrosoftAccess. Andi offset, Yogyakarta.
- Kasmir, 2004, 133. Ekonomi & Bank .Indri Kamil, Bandung.
- Permana Sidik Edi, 2011 . Kredit Dan Angsuran Bank, Jakarta.
- Ralona, M. 2006. Pengantar Ilmu Ekonomi, Andri Kamil, Jakarta
- Ridwan Iskandar, S.E, 2008. Pengantar Ilmu Akuntansi Keuangan, Indri Kamil, Bandung.
- Sadeli, M, 2009. 7 jam Belajar Interaktif Visual Basic. Net 2008. Maxicom, Palembang.
- Sutabri, Tata, 2012. Analisis Sistem Informasi. Andi, Yogyakarta.
- Toruan L. Rayendra, 2008. Ilmu Akuntansi Perpajakan, Jakarta
- Wijaya, Risca, 2013. Pengantar Ilmu Koperasi, Yogyakarta.
- Whitten, Jeffrey L., Lonnie D. Bentley dan Kevin C. Dittman 2006, Metode Desain dan A