

---

**PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN  
AKTA KELAHIRAN PADA KANTOR CATATAN  
SIPIK KOTA LUBUKLINGGAU BERBASIS WEB  
MOBILE**

*Lukman Hakim*

## PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN AKTA KELAHIRAN PADA KANTOR CATATAN SIPIL KOTA LUBUKLINGGAU BERBASIS WEB MOBILE

Lukman Hakim  
Dosen Tetap STMIKMURA  
Email: lukezatar278@gmail.comx

### ABSTRAK

Pendaftaran Akta Kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau belum menggunakan aplikasi internet (online), dan waktu pelayanan proses pembuatan Akta Kelahiran memakan waktu cukup lama, pencatatannya masih menggunakan sistem manual (konvensional), sehingga saat pemohon melakukan pengajuan data sering terjadi kurangnya persyaratan yang dibawa ataupun proses penyalinan data form akta kelahiran. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data, dengan cara melakukan pengamatan (observasi), wawancara, dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang di buat tentang Perancangan Aplikasi Pendaftaran Akta Kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau Berbasis Web Mobile adalah Aplikasi pengajuan data secara Online serta Adobe Dreamweaver CS3 Sebagai media penulisan program. Dengan aplikasi tersebut dapat disimpulkan bahwa pemohon bisa lebih cepat untuk melakukan pendaftaran secara Online tanpa harus datang langsung ke Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau.

Kata kunci: Web Mobile, Adobe Dreamweaver CS3, Online

### 1. PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini khususnya teknologi berbasis *internet* berkembang dengan pesat dan cepat. Banyak instansi swasta ataupun pemerintahan sudah menerapkan teknologi informasi tersebut mulai dari pembuatan *website* tentang perusahaan maupun dinas pemerintahan ataupun aplikasi-aplikasi sistem perusahaan. Salah satu teknologi berbasis *internet* adalah *web mobile*. *Web mobile* adalah *website* yang diterapkan mengikuti layar sebuah perangkat *mobile* atau *smartphone*. *Web mobile* berkembang dengan cepat dikarenakan kemudahan aksesnya dalam mengakses *internet*, mudah dibawa, dan relatif hampir dimiliki sebagian orang.

Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Lubuklinggau adalah salah satu instansi pemerintah yang bergerak dibidang pelayanan masyarakat yang menerbitkan

dokumen dan catatan sipil salah satunya dokumen kelahiran atau sering disebut dengan Akta Kelahiran. Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau terletak di Kecamatan Petanang, dimana jika diukur jaraknya dari pusat kota maka bisa dikategorikan relatif jauh dikarenakan rata-rata waktu tempuh  $\pm 1$  jam. Dikarenakan waktu tempuh yang relatif jauh ini, kebanyakan masyarakat lebih cenderung menitipkan pengurusan kepada orang lain, sehingga saat proses pengurusan sering terjadi kurangnya persyaratan yang harus dilengkapi ataupun prosedur yang terlewatkan dalam sebuah proses pengurusan. Selain faktor jarak, faktor kurang terpublikasinya informasi tentang syarat ataupun prosedur oleh Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau juga menyebabkan terjadinya permasalahan yang sama. Selain itu pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau, sebagian proses pencatatan masih menggunakan aplikasi *microsoft word*. Aplikasi ini digunakan untuk pencatatan

ulang data pengajuan masyarakat yang berupa dokumen kertas. Proses ini memakan waktu lama, sehingga berakibat pada lamanya waktu tunggu masyarakat dalam menyelesaikan sebuah proses pengurusan. Permasalahan-permasalahan umum ini juga sering terjadi dalam pengurusan pembuatan Akta Kelahiran.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis melakukan penelitian di Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau dengan judul "Perancangan Aplikasi Pendaftaran Akta Kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau berbasis *Web Mobile*".

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1. Perancangan

Rizky (2011:140) mendefinisikan bahwa perancangan adalah sebuah proses dalam mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan mengenakan teknik yang sangat bermacam-macam serta isi didalamnya melibatkan deskripsi tentang arsitektur dan detail tentang komponen dan juga batasan yang akan diterima didalam proses pembuatannya.

### 2.2. Aplikasi

Menurut Sujatmiko (2012:23) Aplikasi adalah program komputer yang dirancang oleh sebuah perusahaan komputer untuk membantu manusia dalam menyelesaikan tugas-tugas tertentu.

Menurut Sutabri (2012:147) Aplikasi adalah sebuah alat yang berfungsi dengan khusus dan terpadu sesuai dengan kemampuan yang dimilikinya untuk menyelesaikan permasalahan.

### 2.3. Akta Kelahiran

Menurut Juniarso (2009:17), akta Kelahiran yaitu bukti yang sah mengenai status dan peristiwa kelahiran pada seseorang yang diproses dan dikeluarkan oleh Dinas kependudukan dan pencatatan sipil setempat. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia dalam situs <http://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/Akta%20kelahiran>, Akta Kelahiran adalah surat tanda bukti

yang sah dan berisikan sebuah pernyataan tentang kelahiran seseorang.

### 2.4. Web

Menurut Arief (2011:7) adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia seperti teks, gambar, suara, animasi, dan video didalamnya yang menggunakan media *protocol* HTTP (*hypertext transfer protocol*) untuk mengakses dan menggunakan perangkat lunak yang di sebut *browser*.

Menurut Asropudin (2013:109) *web* adalah sebuah kumpulan halaman pada internet yang di bermula dengan halaman tatap muka yang berisikan tentang informasi, seputar iklan, serta program aplikasi yang bermanfaat.

### 2.5. Web Mobile

Menurut Eko Priyo Utomo (2013:3), *Web mobile* adalah sebuah *Web* atau halaman *website* internet yang bisa di akses atau di gunakan dari berbagai perangkat, baik itu perangkat komputer secara umum seperti (Laptop/PC) ataupun juga bisa di akses melalui perangkat *mobile* seperti (*smartphone*).

### 2.6. Unified Modelling Language (UML)

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:133) UML adalah salah satu bahasa program yang banyak digunakan didunia industri pemrograman untuk menjelaskan secara *requirement*, membuat sebuah analisis dan desain, serta menggambarkan sebuah arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

### 2.7. Hypertext Preprocessor (PHP)

Wahana Komputer (2012:76) mendefinisikan PHP adalah sebuah bahasa pemrograman berbasis *web* yang memiliki kemampuan luar biasa dalam memproses suatu program dan mengolah data tersebut secara dinamis.

**2.8. MySQL**

Wahana Komputer (2012:13) mendefinisikan MySQL adalah sebuah perangkat lunak atau aplikasi yang digunakan untuk membuat sebuah query dalam proses pembuatan database, table maupun manipulasi data.

**2.9. Xampp**

Menurut Imansyah (2010:4) mendefinisikan Xampp adalah sebuah perangkat lunak yang membundel Apache, PHP, dan MySQL untuk Windows dalam satu paket. Menurut Puspitasari (2011:1) Xampp adalah sebuah software webserver apache yang didalamnya sudah tersedia database server mysql dan support php programming.

**2.10. Adobe Dreamweaver**

Madcoms (2012:2) menjelaskan bahwa Dreamweaver merupakan software aplikasi yang digunakan sebagai HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web.

**2.11. Metode Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan model prototype. Rosa dan Shalahuddin (2015:31) menyebutkan bahwa model prototype. dapat digunakan untuk menyambungkan ketidak pahaman pelanggan mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan kepada pengembang perangkat lunak.

**2.12. Metode Pengujian Sistem**

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:272) mendefinisikan pengujian adalah satu set aktifitas yang direncanakan dan sistematis untuk menguji atau mengevaluasi kebenaran yang diinginkan. Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:275) menjelaskan bahwa Black-Box Testing adalah menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan,

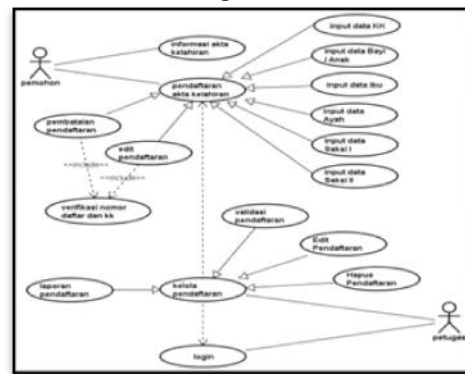
dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

**3. METODE PENELITIAN**

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif, yakni metode yang menggambarkan informasi yang sebenarnya sesuai fakta-fakta yang ditemui dilapangan. Adapun teknik yang digunakan untuk pengumpulan data yaitu dengan Observasi, Interview, Dokumentasi, dan Kepustakaan.

**3.1. Perancangan Sistem**

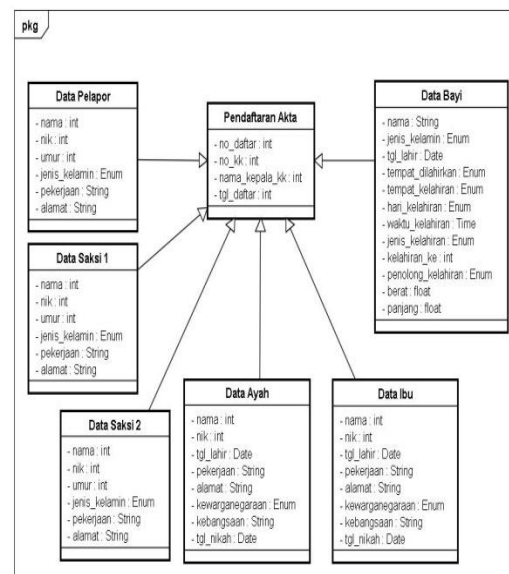
**3.1.1. Use Case Diagram**



Gambar 1 Use Case Diagram

**3.1.2. Class Diagram**

Class Diagram pada sistem yang akan dibuat dapat dilihat pada gambar 2



Gambar 2 Class Diagram

#### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari Perancangan Aplikasi Pendaftaran Akta Kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau berbasis Web *Mobile* adalah informasi dan proses pendaftaran pembuatan akta kelahiran dapat dilakukan secara *online*, sehingga permasalahan yang pernah dihadapi oleh Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau dapat di tanggulangi.

##### 4.1. Halaman Login Admin

Halaman *login* admin digunakan admin untuk masuk ke halaman khusus admin dalam mengelola *website*. Halaman *Login* Admin berisikan *Form Login* yang terdiri dari Input *Username* dan *Password* admin untuk admin masuk ke halaman admin untuk mengolah data. Tampilan Hasil halaman login admin dapat dilihat pada gambar 3

Gambar 3 Halaman *Login* Admin

##### 4.2. Halaman Utama Admin

Halaman utama admin merupakan halaman utama setelah admin melakukan *login*, dimana admin dapat mengolah data hasil dari pendaftaran user untuk permohonan pembuatan akta kelahiran pada Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil Kota Lubuklinggau. Terdapat dua menu pada halaman utama admin yaitu *dashboard* dan data pendaftaran akta kelahiran, halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4 Halaman Utama Admin

##### 4.3. Halaman Data Pendaftaran Akta pada Admin

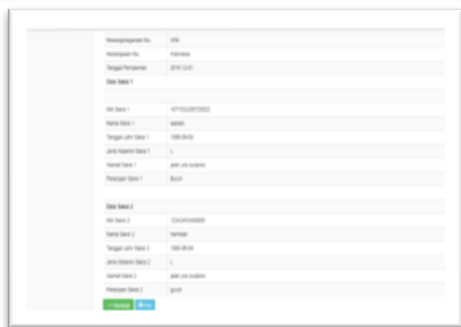
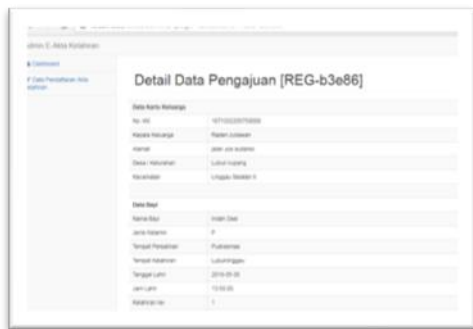
Halaman data pendaftaran akta pada Admin merupakan halaman dimana admin dapat melihat dan mengolah data hasil dari pendaftaran dari user untuk permohonan pembuatan akta kelahiran, admin dapat melihat, mengecek, dan memberikan informasi mengenai berkas yang sudah di input oleh user, halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 5

No. Pendaftaran	Tanggal	Nomor KK	Nama Ibu	Nama Ayah	Nama Anak	Status	Status Pengajuan	File	Aksi
0010001	2018-01-01 01:05	011000000000	Inda Des	Inda Des	Inda Des	Pengajuan	001	MANG MANG	Detail

Gambar 5 Halaman Data Pendaftaran Akta pada Admin

##### 4.4. Halaman Detail Data Pengajuan

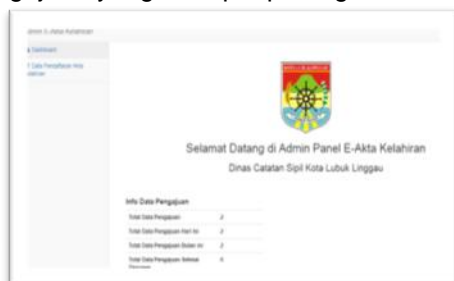
Admin dapat melihat detail data pengajuan dari *user* memilih menu no pendaftaran pada data pendaftaran akta kelahiran



Gambar 6 Halaman *Detail* Data Pengajuan

**4.5. Halaman Laporan Jumlah Pengajuan Pendaftaran**

Laporan dalam bentuk berapa banyak pengajuan pendaftaran pembuatan akta kelahiran dan kondisi berkas pengajuan dapat dilihat pada *dashboard* info data pengajuan yang terdapat pada gambar 7.



Gambar 7 Dashboard Jumlah Pengajuan

**4.6. Halaman Utama User Daftar**

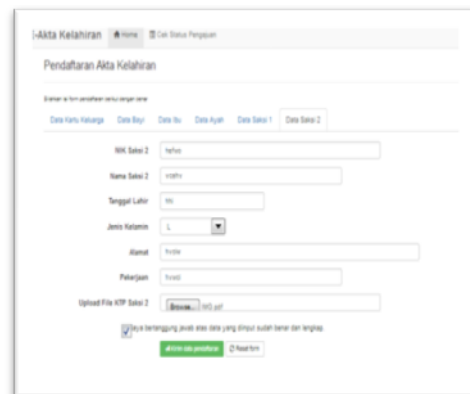
Halaman *user* daftar merupakan halaman utama setelah *user* masuk ke dalam aplikasi untuk melakukan pendaftaran pembuatan akta kelahiran.



Gambar 8 Halaman User Daftar

**4.7. Halaman Input Data Pendaftaran**

Halaman input data pendaftaran berisi form untuk di isi sebagai syarat untuk melakukan pendaftaran pembuatan akta kelahiran.



Gambar 9 Form Pendaftaran

**4.8. Halaman Informasi Hasil Input Data**

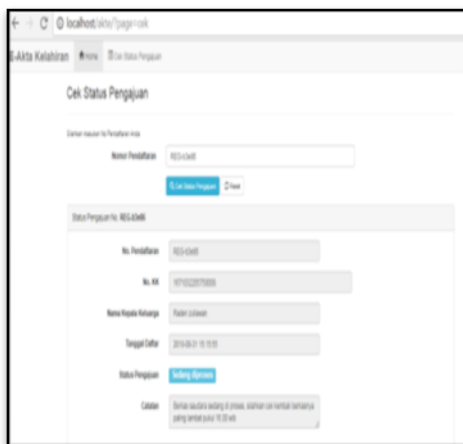
Informasi hasil pendaftaran didapat setelah *user* melakukan pengisian pada form pendaftaran, *user* akan mendapat nomor *registrasi* untuk melihat apakah permohonan disetujui atau tidak.



Gambar 10 Informasi Hasil Input Data

#### 4.9. Halaman Cek Status Pengajuan

Pengecekan hasil pendaftaran dapat dilakukan dengan memilih menu cek status pengajuan, pada halaman ini user dapat mengetahui sampai dimana proses pengajuan pendaftaran pembuatan akta kelahiran



Gambar 11 Cek Status Pendaftaran

#### 5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari pembahasan yang telah dilakukan dalam penelitian ini maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

- Aplikasi Pendaftaran pembuatan akta kelahiran yang sudah diselesaikan oleh penulis, dapat mampu mengatasi permasalahan yang sedang dihadapi oleh Kantor Catatan Sipil Kota

Lubuklinggau, dalam pelaksanaan kegiatan pendaftaran pembuatan akta kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau. terutama dalam upaya mempermudah pemohon dalam mengakses informasi kegiatan pendaftaran pembuatan akta kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau, sehingga monitoring pendaftaran pembuatan akta kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau dapat dilakukan secara cepat dan tidak terjadi hilangnya data

- Memberikan kemudahan bagi Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau dalam pengelolaan data informasi yang akan disampaikan kepada masyarakat luas mengenai kegiatan pendaftaran pembuatan akta kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau.

#### 6. SARAN

Saran merupakan inti dari isi kesimpulan penelitian, dalam hal ini penulis memberikan saran sebagai berikut:

- Mengadakan pelatihan dalam penggunaan aplikasi bagi admin pengelola data informasi pada Aplikasi pendaftaran pembuatan akta kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau
- Mensosialisasikan Aplikasi pendaftaran pembuatan akta kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau kepada peserta dan masyarakat pada umumnya
- Pembaharuan data informasi kegiatan pendaftaran pembuatan akta kelahiran pada Kantor Catatan Sipil Kota Lubuklinggau, sebagai rekomendasi informasi kepada masyarakat.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Asropudin, Pipin, 2013, "Kamus *Teknologi Informasi Komunikas*", Penerbit CV Titian Ilmu : Bandung.

- Dwi Ambar, E, 2010, "*Buku Ajar Asuhan Kebidanan Persalinan Normal*", Buku Kedokteran EGC. Jakarta.
- Eko Utomo, P 2013, "*Mobile Web Programming HTML5 CSS3 jQuery Mobile*", Penerbit ANDI Yogyakarta : Yogyakarta
- Imansyah, M 2010, "*Membangun Toko Online dengan WordPress*", Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Juniarso, R 2009, "*Hukum Administrasi Negara dan Kebijakan Pelayanan Publik*", Penerbit Nuansa : Bandung.
- Kadir, A 2013, "*Pemrograman Database MySQL Untuk Pemula*", Penerbit MediaKom : Yogyakarta.
- Madcoms, 2012, "*Adobe Dreamweaver CS6 dan PHP-MySQL untuk Pemula*", Penerbit CV Andi Offset : Yogyakarta.
- M. Rudyanto, A 2011, "*Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MYSQL*", Penerbit Andi Publisher : Yogyakarta.
- Nugroho, B 2012, "*Panduan Membuat Program Toko dengan PHP, MySQL & Dreamweaver*", Penerbit Alif Media : Yogyakarta.
- Puspitasari, 2011, "*Pemrograman Web Database dengan PHP & MySQL*", Penerbit Skripta : Jakarta.
- Rizky, S 2011, "*Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*", Penerbit Prestasi Pustaka : Jakarta.
- Rosa A.S dan Shalahuddin M, 2015. "*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*". Cetakan Ketiga. Penerbit Informatika. Bandung.
- Rusdi H 2014, "*Aplikasi TI dalam Manajemen Konstruksi*", Penerbit Deepublish : Yogyakarta.
- Saputra, A 2012, "*Membangun Aplikasi sistem Informasi E-Commerce dan SMS*", Penerbit PT Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Sibero, F.K. Alexander, 2014, "*Web Programming Power Pack I*", Penerbit MediaKom : Yogyakarta.
- Subhan, M 2012, "*Analisa Perancangan Sistem*", Penerbit Lentera Ilmu Cendekia : Jakarta.
- Sugiyono. 2013, "*Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*", Penerbit Alfabeta : Bandung.
- Sujatmiko, E 2012, "*Kamus Teknologi Informasi dan Komunikasi*", Penerbit PT Aksara Sinergi Media : Surakarta.
- Sutabri, T 2012, "*Analisis Sistem Informasi*", Penerbit CV Andi Offset : Yogyakarta.
- Wahana Komputer, 2012, "*Mudah Membuat Portal Berita Online dengan PHP & MySQL*", Penerbit Andi : Semarang.