
**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA
PT. HONDA UTAMA MOTOR KOTA
LUBUKLINGGAU BERBASIS WEB MOBILE**

Ahmad Sobri

PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA PT. HONDA UTAMA MOTOR KOTA LUBUKLINGGAU BERBASIS WEB MOBILE

Ahmad Sobri
Dosen Tetap STMIK MURA
ahmadsobri506@gmail.com

ABSTRAK

Pengolahan data baik data barang masuk dan data barang yang dijual pada PT Honda Utama Motor Kota Lubuklinggau sudah dilakukan secara komputerisasi, tetapi pada perusahaan penginputan datanya masih menggunakan sistem komputerisasi yang bersifat offline, sehingga masih terkendala tentang informasi akurat belum dapat berjalan dengan maksimal. Sedangkan laporan dari bagian survey masih diserahkan secara manual pada bagian administrasi untuk diolah. Hal ini dapat membuat penumpukan data pada bagian administrasi, sehingga proses pelaporan menjadi lama. Pada penulisan ini peneliti menggunakan Metode Waterfall, desain pengujian sistem menggunakan Use Case Diagram, dan pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman website dan database menggunakan MySQL. Hasil dari penelitian ini yaitu sistem pelaporan menjadi lebih cepat, surveyor dapat melakukan pelaporan secara langsung, dan mengurangi penumpukan data laporan.

Kata kunci: Data, MySQL, Website dan Web Mobile

1. PENDAHULUAN

Perkembangan zaman yang semakin canggih, serta dengan meningkatnya ilmu pengetahuan dan teknologi sangatlah jelas mempengaruhi kehidupan masyarakat secara luas serta mendorong manusia untuk melakukan aktifitas dengan cara-cara yang mudah, efektif dan efisien. Peran teknologi sekarang ini sudah dapat dikatakan sangat membantu aktifitas manusia dalam melaksanakan kegiatan kesehariannya, baik dibidang jasa, pendidikan, bisnis, serta dibidang-bidang lainnya.

PT. Honda Utama Motor Kota Lubuklinggau merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang penjualan motor khusus Honda. PT. Honda Utama Motor memiliki jumlah transaksi penjualan motor yang tinggi tiap bulannya. Kantor PT. Honda Utama Motor Kota Lubuklinggau memiliki bagian-bagian yang mempunyai tugas tersendiri. Salah satunya yaitu *surveyor* dan administrasi. Karyawan bagian *surveyor*,

mereka melakukan survey ke pelanggan yang akan membeli motor. Survey ini dilakukan untuk melihat kondisi dari calon konsumen, apakah calon konsumen tersebut memberikan data dengan benar dan untuk menilai apakah calon konsumen tersebut layak untuk diberikan persetujuan untuk dapat membeli motor. Setelah melakukan survey, *surveyor* membuat laporan hasil survey mereka. Hasil survey ini diberikan kepada bagian administrasi untuk dapat dimasukkan ke dalam sistem. Selain memasukkan laporan data survey, bagian administrasi juga mencatat data konsumen, data pembelian dan data penjualan motor.

Pengolahan data pada Honda Utama Motor Kota Lubuklinggau sudah dilakukan secara komputerisasi, hanya saja masih terbatas pada lingkup bagian administrasi saja. Sedangkan laporan dari bagian survey masih diserahkan secara manual pada bagian administrasi untuk diolah. Hal ini dapat membuat penumpukan data pada bagian

administrasi, sehingga proses pelaporan menjadi lama.

Berdasarkan dari latar belakang tersebut maka peneliti akan melakukan penelitian dengan judul “Perancangan Aplikasi Penjualan Terpadu Pada PT Honda Utama Motor Kota Lubuklinggau Berbasis *Web Mobile*”.

2. METODE PENELITIAN

Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif, yakni metode yang menggambarkan informasi yang sebenarnya sesuai fakta-fakta yang ditemui di lapangan. Adapun teknik yang digunakan untuk pengumpulan data yaitu dengan Kepustakaan, Wawancara, dan Observasi.

2.1 Perancangan

Menurut Jogiyanto (2012:196), Defenisi tentang perancangan di dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi menyebutkan bahwa: “desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah dari satu kesatuan yang utuh dan berfungsi”, dan Menurut Susanto (2011:331), menjelaskan dalam buku berjudul Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Pengembangannya yaitu: “perancangan adalah spesifikasi umum dan terinci dari pemecahan masalah berbasis komputer yang telah dipilih selama tahap analisis”.

Menurut Ladjamudin (2013:39) Perancangan adalah kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik.

2.2 Penjualan.

Menurut Assauri (2011:23) penjualan merupakan salah satu kegiatan yang dilakukan perusahaan untuk mempertahankan bisnisnya untuk berkembang dan untuk mendapatkan laba atau keuntungan yang diinginkan. Penjualan juga berarti proses kegiatan menjual, yaitu dari kegiatan penetapan harga jual sampai produk didistribusikan ke tangan konsumen(pembeli). Kegiatan penjualan merupakan kegiatan pelengkap atau suplemen dari pembelian, untuk memungkinkan terjadinya transaksi. Jadi kegiatan pembelian dan penjualan merupakan satu kesatuan untuk dapat terlaksananya transfer hak atau transaksi.

2.3 Aplikasi

Menurut Kadir (2014:181), aplikasi adalah program yang dibuat oleh pemakai, yang ditujukan untuk melakukan tugas tertentu.

Menurut Puntodewo (2011:3) aplikasi adalah penggunaan dan penerapan suatu konsep yang menjadi suatu pokok pembahasan. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yang di buat untuk menolong manusia dalam melakukan tugas tertentu.

2.4 PHP

Menurut Sidik (2012:5) PHP merupakan salah satu aplikasi eksternal yang bisa digunakan oleh *server web*, sehingga *server web* tidak sekedar untuk memberikan layanan dokumen HTML saja, tetapi juga menjadi program yang menerima masukan dari luar dan memberikan keluaran yang berasal dari database atau pun sumber data lainnya menjadi dokumen HTML.

Menurut Alexander (2011:49) *PHP (Personal Home Page)* adalah pemrograman *interpreter* yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan.

2.5 MySQL

Menurut Raharjo (2011:21) MySQL merupakan *software Relational Database Management System* (RDBMS) yang digunakan untuk mengelola *database* dengan cepat, dapat menampung data dengan jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user* (*multiuser*), dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threaded*).

Menurut Alexander (2011:97) MySQL atau dibaca "My Sekuel" merupakan aplikasi RDBMS (*Relational Database Management System*) yang digunakan untuk menjalankan fungsi pengolahan data.

2.6 Web Mobile

Menurut Fling yang dikutip oleh Indriasari (2011:4) *Mobile Web* merupakan *platform* yang paling mudah untuk dipelajari, paling murah untuk diproduksi, terstandarisasi, yang paling tersedia, dan paling mudah untuk didistribusikan; sesuai dengan prinsip *Ubiquity*.

Menurut Utomo (2013:3) *Web mobile* merupakan *web* atau halaman *website internet* yang dapat digunakan atau diakses pada perangkat *mobile*.

Mobile web bertujuan untuk mengakses layanan data secara *wireless* dengan menggunakan perangkat *mobile* seperti *handphone*, *pda* dan perangkat *portable* yang tersambung ke sebuah jaringan telekomunikasi selular. *Mobile web* yang diakses melalui perangkat *mobile* perlu dirancang dengan mempertimbangkan keterbatasan perangkat *mobile* seperti sebuah *handphone* yang memiliki sebuah layar dengan ukuran yang terbatas ataupun beberapa keterbatasan pada sebuah perangkat *mobile*.

2.7 Adobe Dreamweaver

Menurut Alexander (2011:384) *Adobe Dreamweaver* adalah suatu produk *Web*

Developer yang dikembangkan oleh *Adobe System Inc.*, sebelumnya produk *Dreamweaver* dikembangkan oleh *Macromedia Inc.*, yang kemudian sampai dengan saat ini pengembangannya diteruskan oleh *Adobe System Inc.*

Menurut Madcom (2013:1) *Adobe Dreamweaver* adalah perangkat lunak terkemuka untuk desain *web* yang menyediakan kemampuan *visual* yang intuitif termasuk pada tingkat kode, yang dapat digunakan untuk membuat dan mengedit *website* HTML serta aplikasi *mobile* seperti *smartphone*, *tablet*, dan perangkat lainnya.

2.8 XAMPP

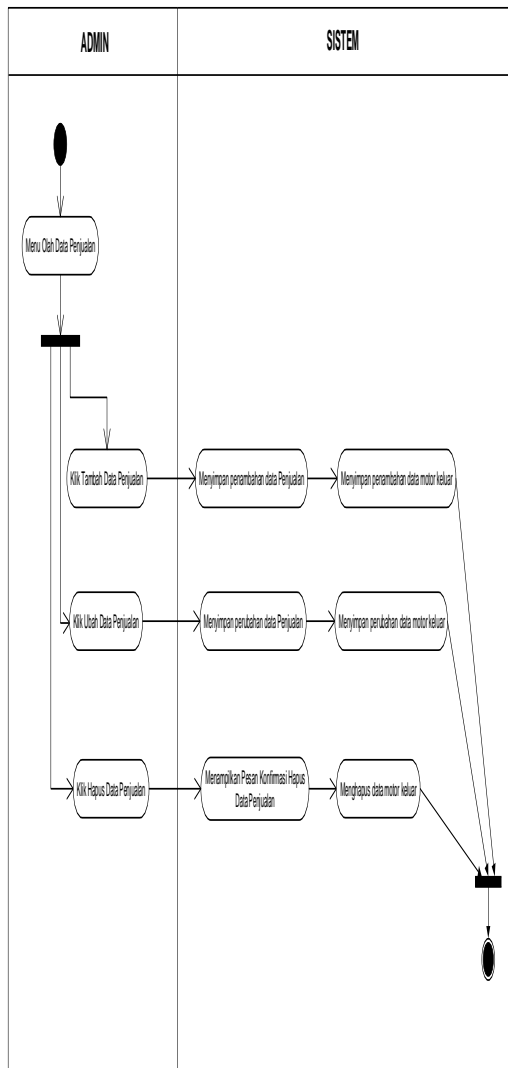
XAMPP sumber wikipedia (2014 : 1) "perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL* database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. Program ini tersedia dalam *GNU General Public License* dan Bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan *web* yang dinamis.

2.9 Unified Modeling Language (UML)

Menurut Pilone dalam Widodo dan Heriawati (2011:7) *Unified Modeling Language* (UML) merupakan alat komunikasi yang konsisten dalam mensupport para pengembang sistem saat ini.

Sedangkan menurut Wikipedia (2016:1) *Unified Modeling Language* (UML) merupakan bahasa berspesifikasi standar yang digunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun sistem perangkat lunak.

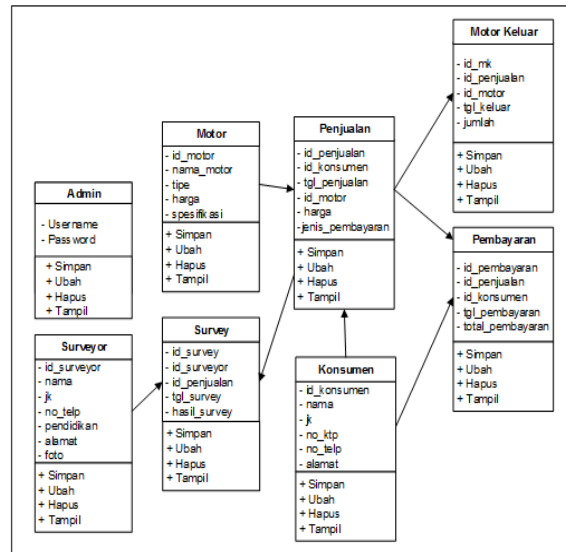
b. Activit Diagram.



Gambar 3.2 Data Activity Perjualan

c. Class Diagram

Class Diagram pada sistem yang akan dibuat dapat dilihat pada gambar 3.2.



Gambar 3.2 Class Diagram

3.2 Implementasi

1) Halaman Login Admin

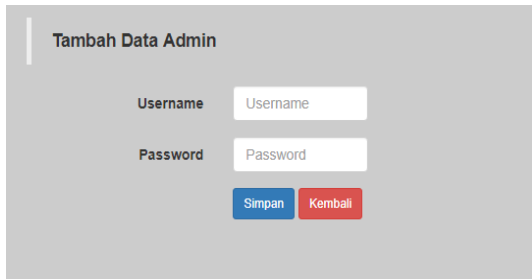
Halaman login admin digunakan admin untuk masuk ke halaman khusus admin dalam mengelola website. Halaman login admin dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman Login Admin

2) Halaman Tambah Data Admin

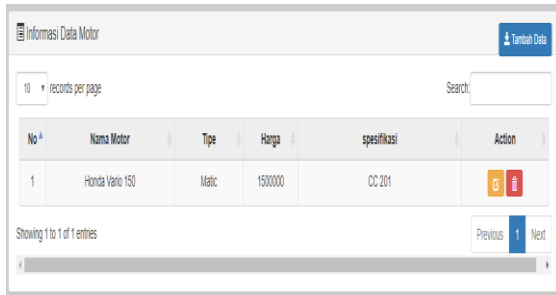
Halaman tambah data admin digunakan untuk menambahkan data admin. Halaman tambah data admin dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Halaman Tambah Data Admin

3) Halaman Data Motor

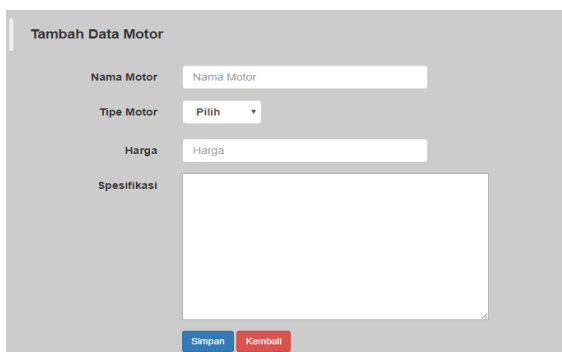
Halaman motor digunakan untuk mengelola data motor. Halaman data motor dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Halaman Data Motor

4) Halaman Tambah Data Motor

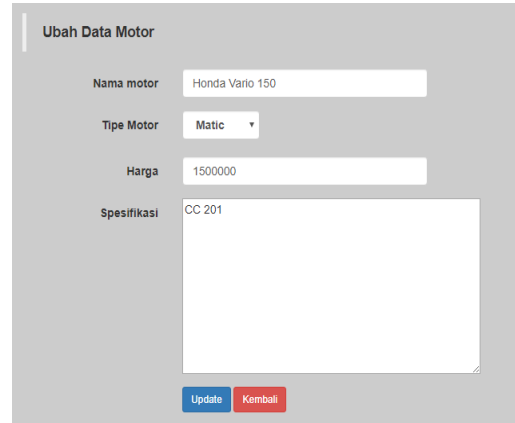
Halaman tambah data motor digunakan untuk menambah data motor. Halaman tambah data motor dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Halaman Tambah Data Motor

5) Halaman Ubah Data Motor

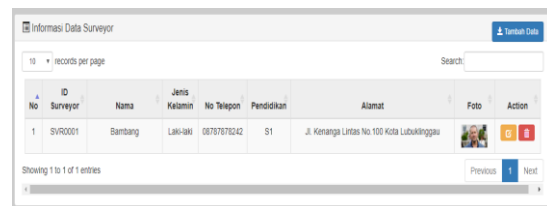
Halaman ubah data motor digunakan untuk mengubah data motor. Halaman ubah data motor dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Halaman Ubah Data Motor

6) Halaman Data Surveyor

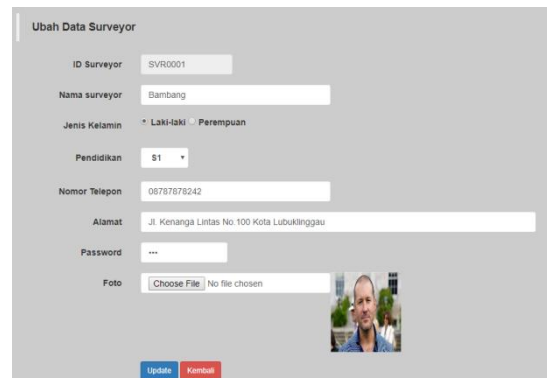
Halaman data surveyor digunakan untuk mengelola data surveyor. Halaman data surveyor dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Halaman Data Surveyor

7) Halaman Ubah Data Surveyor

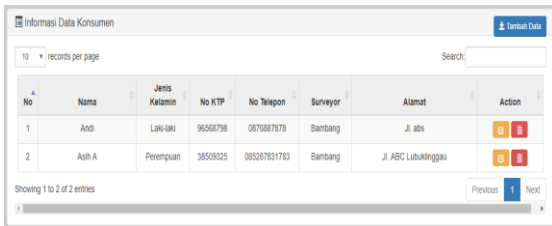
Halaman ubah data surveyor digunakan untuk mengubah data surveyor. Halaman ubah data surveyor dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Halaman Ubah Data Surveyor

8) Halaman Data Konsumen

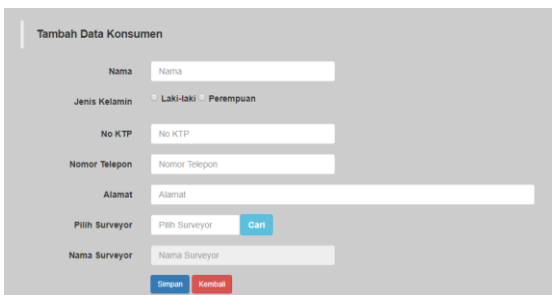
Halaman data konsumen digunakan untuk mengelola data konsumen. Halaman data konsumen dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Halaman Data Konsumen

9) Halaman Tambah Data Konsumen

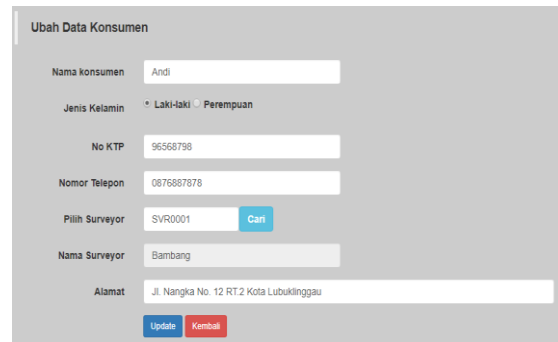
Halaman tambah data konsumen digunakan untuk menambah data konsumen. Halaman tambah data konsumen dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 Halaman Tambah Data Konsumen

10) Halaman Ubah Data Konsumen

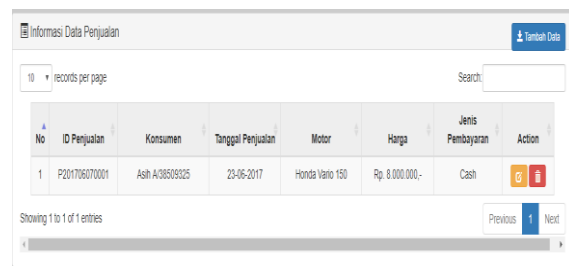
Halaman ubah data konsumen digunakan untuk mengubah data konsumen. Halaman ubah data konsumen dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Halaman Ubah Data Konsumen

11) Halaman Data Penjualan

Halaman data penjualan digunakan untuk mengelola data penjualan. Halaman data penjualan dapat dilihat pada gambar 4.11.



Gambar 4.11 Halaman Data Penjualan

12) Halaman Tambah Data Penjualan

Halaman tambah data penjualan digunakan untuk menambah data penjualan. Halaman tambah data penjualan dapat dilihat pada gambar 4.12.



Gambar 4.12 Halaman Tambah Data Penjualan

13) Halaman Ubah Data Penjualan

Halaman ubah data penjualan digunakan untuk mengubah data penjualan. Halaman ubah data penjualan dapat dilihat pada gambar 4.13.

Gambar 4.13 Halaman Ubah Data Penjualan

14) Halaman Data Pembayaran

Halaman data pembayaran digunakan untuk mengelola data pembayaran. Halaman data pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.14.

No	ID Penjualan	Tanggal Pembayaran	Konsumen	Total Pembayaran	Action
1	P201706070001	16-06-2017	Asih A	Rp. 1.500.000,-	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.14 Halaman Data Pembayaran

15) Halaman Tambah Data Pembayaran

Halaman tambah data pembayaran digunakan untuk menambah data pembayaran. Halaman tambah data pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.15.

Gambar 4.15 Halaman Tambah Data Pembayaran

16) Halaman Ubah Data Pembayaran

Halaman ubah data pembayaran digunakan untuk mengubah data pembayaran. Halaman ubah data pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.16.

Gambar 4.16 Halaman Ubah Data Pembayaran

17) Halaman Data Hasil Survey

Halaman data hasil survey digunakan untuk mengelola data hasil survey. Halaman data hasil survey dapat dilihat pada gambar 4.17.

No	ID Survey	Konsumen	Tanggal Survey	Status Kelengkapan	Hasil Survey
1	S201707120001	Andi / 96560798	15-07-2017	Layak	Pelanggan mampu untuk membayar pembelian motor
2	S201707120002	Asih A / 96308025	17-07-2017	Layak	Konsumen layak untuk disetujui pembelian motor

Gambar 4.17. Halaman Data Hasil Survey

18) Halaman Laporan Data Surveyor

Halaman laporan data surveyor berisikan data surveyor yang ada. Halaman laporan data surveyor dapat dilihat pada gambar 4.18.

HONDA UTAMA MOTOR
Alamat Jl. Yos Sudarso Kelurahan Jawa Kanan Kota Lubuklinggau

Laporan Data Surveyor

No	Nama	Jenis Kelamin	No Telpun	Pendidikan	Alamat	Foto
1	Bambang	Laki-laki	0817818242	SI	Jl. Kemanga Lintas No.100 Kota Lubuklinggau	
2	Sima	Laki-laki	08528781783	SI	Jl. Yos Sudarso No.45 RT.1 Kelurahan Jawa Kanan Kota Lubuklinggau	

Lubuklinggau, 12 Juli 2017
Pimpisan

ASIH PUSPARINI
NRP. 20.130.001

Gambar 4.17 Halaman Laporan Data Surveyor

19) Halaman Laporan Data Konsumen

Halaman laporan data konsumen berisikan data konsumen yang ada. Halaman laporan data konsumen dapat dilihat pada gambar 4.18.

HONDA UTAMA MOTOR
Alamat Jl. Yos Sudarso Kelurahan Jawa Kanan Kota Lubuklinggau

Laporan Data Konsumen

No	Nama	Jenis Kelamin	No Telpun	No KTP	Alamat
1	Ash A	Pemangsan	08528781783	38509523	Jl. ABC Lubuklinggau
2	Ash	Laki-laki	0818887878	94588798	Jl. Nangka No. 12 RT.2 Kota Lubuklinggau

Lubuklinggau, 12 Juli 2017
Pimpisan

ASIH PUSPARINI
NRP. 20.130.001

Gambar 4.18 Halaman Laporan Data Konsumen

20) Halaman Laporan Data Penjualan Per Tanggal

Halaman laporan data penjualan per tanggal berisikan data penjualan per tanggal yang ada. Halaman laporan data penjualan per tanggal dapat dilihat pada gambar 4.19.

HONDA UTAMA MOTOR
Alamat Jl. Yos Sudarso Kelurahan Jawa Kanan Kota Lubuklinggau

Laporan Data Penjualan
Periode 13-07-2017

No	ID Penjualan	Konsumen	Tanggal Penjualan	Motor	Harga	Jenis Pembayaran
1	P01170120001	Ash 94568798	13-07-2017	Honda Vano 150	Rp. 1.500.000,-	Cash
2	P01170120002	Ash A.38509523	13-07-2017	Honda Vano 150	Rp. 1.500.000,-	Cash

Lubuklinggau, 12 Juli 2017
Pimpisan

ASIH PUSPARINI
NRP. 20.130.001

Gambar 4.19 Halaman Laporan Data Penjualan Per Tanggal

21) Halaman Laporan Data Penjualan Per Bulan

Halaman laporan data penjualan per bulan berisikan data penjualan per bulan yang ada. Halaman laporan data penjualan per bulan dapat dilihat pada gambar 4.20.

HONDA UTAMA MOTOR
Alamat Jl. Yos Sudarso Kelurahan Jawa Kanan Kota Lubuklinggau

Laporan Data Penjualan
Periode 07-2017

No	ID Penjualan	Konsumen	Tanggal Penjualan	Motor	Harga	Jenis Pembayaran
1	P01170120001	Ash 94568798	13-07-2017	Honda Vano 150	Rp. 1.500.000,-	Cash
2	P01170120002	Ash A.38509523	13-07-2017	Honda Vano 150	Rp. 1.500.000,-	Cash

Lubuklinggau, 12 Juli 2017
Pimpisan

ASIH PUSPARINI
NRP. 20.130.001

Gambar 4.20 Halaman Laporan Data Penjualan Per Bulan

22) Halaman Laporan Data Rekap Penjualan Per Tahun

Halaman laporan data rekap penjualan per tahun berisikan data rekap penjualan per tahun yang ada. Halaman laporan data rekap penjualan per tahun dapat dilihat pada gambar 4.21.

HONDA UTAMA MOTOR
Alamat Jl. Yos Sudarso Kelurahan Jawa Kanan Kota Lubuklinggau

Laporan Data Rekap Penjualan Motor
Tahun 2017

No	Bulan	Jumlah Penjualan
1	Januari	0 Unit
2	Februari	0 Unit
3	Maret	0 Unit
4	April	0 Unit
5	Mei	0 Unit
6	Juni	1 Unit
7	Juli	2 Unit
8	Agustus	0 Unit
9	September	0 Unit
10	Oktober	0 Unit
11	November	0 Unit
12	Desember	0 Unit
Total Penjualan		3 Unit

Lubuklinggau, 12 Juli 2017
Pimpisan

ASIH PUSPARINI
NRP. 20.130.001

Gambar 4.21 Halaman Laporan Data Rekap Penjualan Per Tahun

23) Halaman Login Surveyor

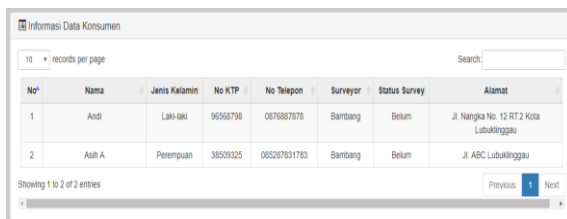
Halaman login surveyor digunakan surveyor untuk masuk ke halaman khusus surveyor dalam mengelola website. Halaman login surveyor dapat dilihat pada gambar 4.22.



Gambar 4.22 Halaman Login Surveyor

24) Halaman Informasi Data Konsumen

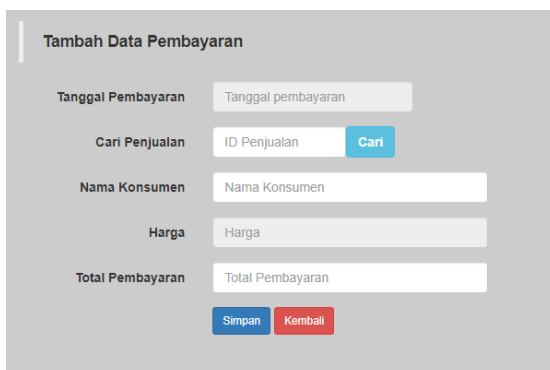
Halaman informasi data konsumen digunakan untuk menampilkan data konsumen yang ada pada aplikasi. Halaman informasi data konsumen dapat dilihat pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Halaman Informasi Data Konsumen

25) Halaman Tambah Data Survey

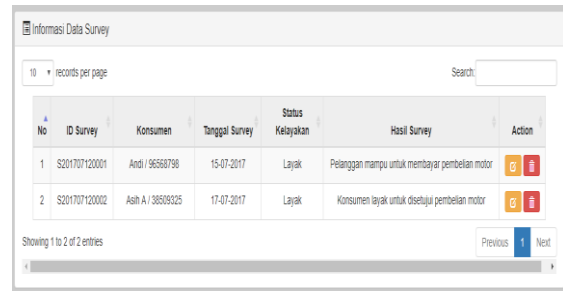
Halaman tambah data survey digunakan untuk menambah data survey. Halaman tambah data survey dapat dilihat pada gambar 4.24.



Gambar 4.24 Halaman Tambah Data Survey

26) Halaman Informasi Data Survey

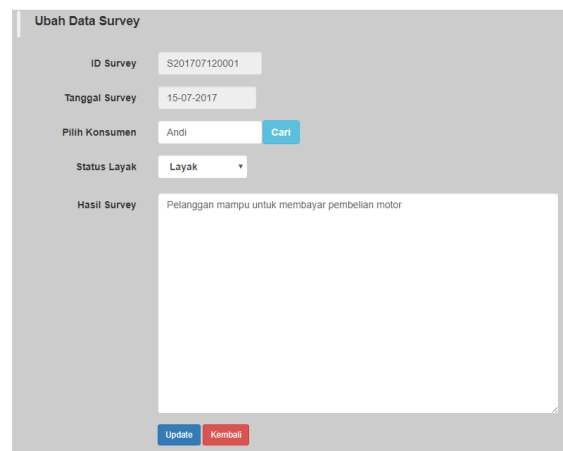
Halaman informasi data survey digunakan untuk menampilkan data survey yang ada pada aplikasi. Halaman informasi data survey dapat dilihat pada gambar 4.25.



Gambar 4.25 Halaman Informasi Data Survey

27) Halaman Ubah Data Survey

Halaman ubah data survey digunakan untuk mengubah data survey. Halaman ubah data survey dapat dilihat pada gambar 4.26.



Gambar 4.26 Halaman Ubah Data Survey

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan yaitu

- a. Sistem pelaporan menjadi lebih cepat.
- b. Surveyor dapat melakukan pelaporan secara langsung.
- c. Mengurangi penumpukan data laporan.

6. SARAN

Adapun saran yang diberikan untuk penelitian selanjutnya yaitu sebagai berikut:

- a. Aplikasi dikembangkan lagi untuk bagian lain pada kantor.
- b. Aplikasi diintegrasikan dengan penjualan secara kredit.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra, L B 2013, *Analisis Dan Desain Teknik Informatika*, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Assauri.2011. *Jurnal Penganggaran Perusahaan*,(Jakarta: Salemba Empat, 2009).
- Indrajani, 2011, *Perancangan Basis Data Dalam All in 1*, Elex Media Komputindo, Jakarta
- Indriasari, dkk 2011, *Sistem Pencarian Orang Hilang Berbasis Mobile Web Dengan Social Network Analysis*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta
- Jogiyanto, 2005, *Analisis Dan Desain*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Kadir A 2014, *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*, Andi Offset, Yogyakarta
- Kusmiati, H 2012, *Sistem Informasi Akademik Terpadu Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Muara Enim Menggunakan PHP & MYSQL*, Jurnal Teknologi Dan Informatika (Teknomatika) VOL, 2 NO, 3 SEPT 2012, STMIK PalComTech, Palembang
- Madcoms, 2013, *Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS6 Dengan Pemrograman PHP & MySQL*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Pranoto, G 2015, *Rancang Bangun Aplikasi Terpadu Sistem Pengadaan Barang Dan Sistem Jurnal Perusahaan Berbasis Web*, Universitas Tanjungpura, Tanjungpura
- Pratama, IP 2014, *Handbook Jaringan Komputer*, Penerbit Informatika, Bandung
- Pressman, R S 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 1 Buku 1*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Puntodewo, 2011, *Aplikasi Website Museum Nasional Menggunakan Macromedia Dreamweaver MX*, STIK, Jakarta
- Raharjo, B 2011, *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*, Informatika, Bandung
- Rosa, A, S & Shalahuddin M, 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Penerbit Informatika, Bandung
- Sibero F K, A 2011, *Kitab Suci Web Programming*, Mediakom, Yogyakarta
- Sidik, B 2012, *Pemrograman Web Dengan PHP Edisi Revisi*, Informatika, Bandung
- Simarta, J 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Sukamto, 2012, *Sistem Terpadu Rekam Medik Rumah Sakit Dengan Smart Card*, Jurnal Informatika Vol 6 No, 1 Januari 2012, Politeknik Negeri Semarang, Semarang
- Utomo, E P 2010, *Mobile Web Programming*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Widodo, dkk 2011, *Menggunakan UML*, Penerbit Informatika, Bandung
- Wikipedia, HTML, <https://id.wikipedia.org/wiki/HTML>, diakses 07 Desember 2016.
- Wkipidea. 2016. *Jurnal Ilmiah Fifo P-Issn 2085-4315 / E-Issn 2502-8332*. Volume VIII/No. 2/November/2016.

